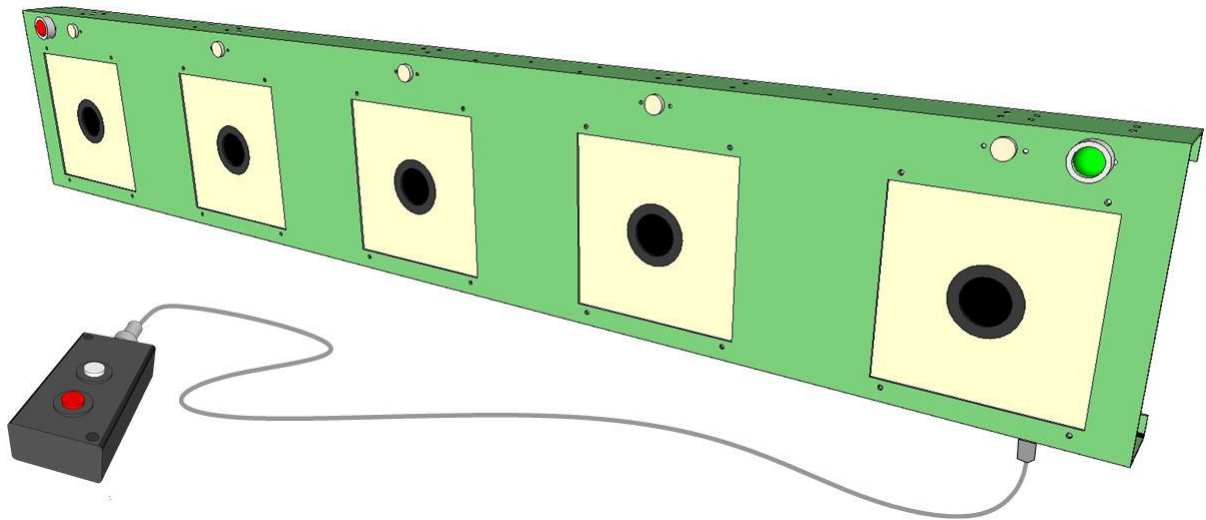


Mode d'emploi pour cible basculante KS01

www.klappscheibe.ch



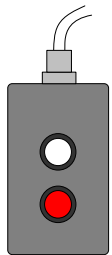
Placement

Suspendre le cadre directement au mur, en position bien verticale. Deux trous indiquent une bonne distance pour les points de suspension, sans toucher l'électronique ou le mécanisme des clapets. Des pieds en bois sont disponibles pour le placement au sol.

Démarrer

Connecter la fiche du câble de la boîte de commande dans la prise à 5 contacts qui se trouve en partie inférieure. Mettre le câble d'alimentation dans la prise 230V. Le système démarre une séquence de départ en allumant les lampes l'une après les autres. Après cette séquence les lampes sont éteintes et le système est prêt.

Touches de la boîte de commande



touche blanche:
éteindre les lampes blanches, terminer le mode de test

touche rouge:
départ d'une série

les deux touches simultanément:
test des lampes et changement au mode de test

Départ d'une série

Presser la touche rouge, la lampe rouge s'allume. Après 7s la série démarre automatiquement. La lampe verte s'allume et indique que le tireur peut commencer à tirer les 5 coups pendant le temps de tir. Des cibles touchées sont affichées avec les lampes blanches. Après le temps de tir, la lampe rouge s'allume. Les lampes blanches restent allumées jusqu'à la pression de la touche blanche.

Mode test

Presser les deux touches sur la boîte de commande simultanément pour activer le mode de test. Tous les lampes blanches sont allumées pendant 2 secondes pour vérifier leur fonction. Le mode de test reste activé, indiqué par les lampes rouges et vertes clignotantes. Dans ce mode, on peut aussi tester la fonction des interrupteurs derrière les clapets. La lampe blanche s'allume, si on bouge un clapet noir en arrière.


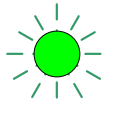

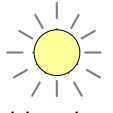

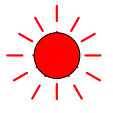
Terminer le mode de test avec la touche blanche.

Affichage d'une erreur

Après le démarrage du système, et après chaque série (au moment qu'on presse la touche blanche pour éteindre les lampes blanches), tous les interrupteurs des clapets doivent être libres. Il est possible qu'un diabolos se coince entre le clapet et la cible. Cet état d'erreur est affiché par les lampes rouges et verts clignotantes tour à tour. La lampe blanche affiche la cible en question.

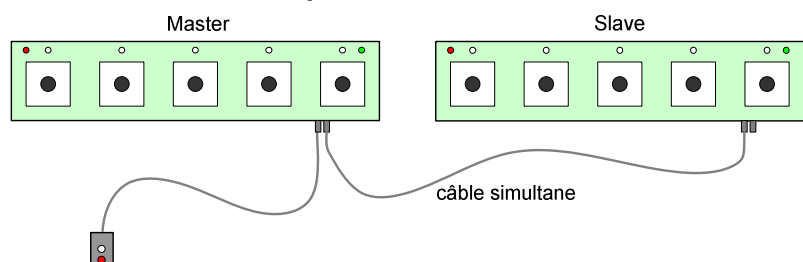
Après le décoincement presser la touche blanche pour terminer l'affichage.

Lampes

 vert	allumée	Temps de tir est active	tirer!
 vert	clignote	clignote simultanément avec la lampe rouge = mode de test clignote tour à tour avec la lampe rouge = affichage d'une erreur	Terminer le mode de test avec la touche blanche libérer l'interrupteur de la cible en question et terminer le mode de test avec la touche blanche
 blanche	allumée	Affiche d'une cible touché	Après le temps de tir les cibles touchées restent indiquées. Éteindre avec la touche blanche.
 blanche	clignote	affichage d'une erreur.	Indique la cible en question. Libère l'interrupteur (clapet) de cette cible.
 rouge	allumée	Temps de tir est terminé	Éteindre avec la touche blanche.
 rouge	clignote	clignote simultanément avec la lampe verte = mode de test clignote tour à tour avec la lampe verte = affichage d'une erreur	Terminer le mode de test avec la touche blanche libérer l'interrupteur de la cible en question et terminer le mode de test avec la touche blanche

Câble pour commande simultanée

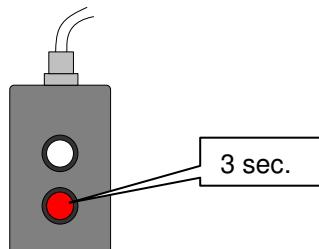
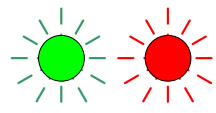
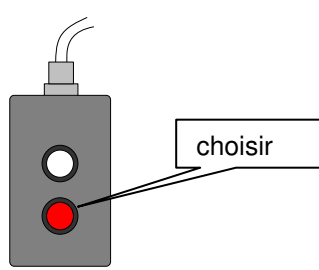
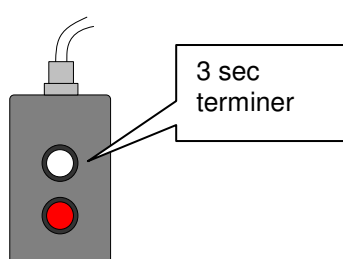
Pour commander deux ou plusieurs systèmes simultanément connecter le câble dans la prise à 3 contacts du premier système (Master) et au lieu de la boîte de commande au deuxième système (Slave). D'autres systèmes seront connectés de la même façon.




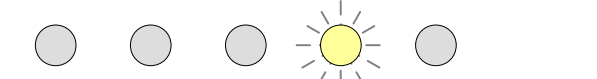
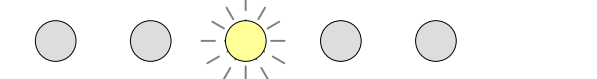
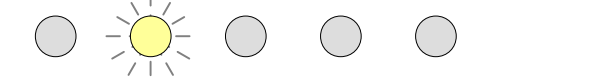
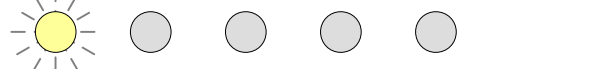
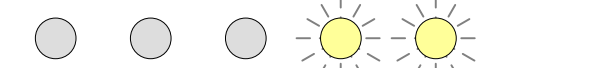
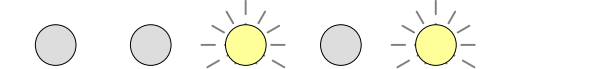
Menu

Mettre le système au mode de test.

Presser la touche rouge pour activer le menu:

	<p>Presser les deux touches simultanément = mode de test</p>
	<p>Presser la touche rouge pendant 3s = mode menu</p>
	<p>Rouge et vert clignotent simultanément à haute fréquence = mode menu</p>
	<p>touche rouge = choisir la prochaine position dans le menu (tout au tour, ça recommence en position 1)</p>
	<p>presser la touche blanche pendant 3s = terminer le mode menu</p>

Dans le mode menu les lampes blanches indiquent la position activée:

	<p>mode 1 = temps de tir 10 s</p>
	<p>mode 2 = temps de tir 8 s</p>
	<p>mode 3 = temps de tir 6 s</p>
	<p>mode 4 = temps de tir 4 s</p>
	<p>mode 5 = temps de tir 30 s</p>
	<p>mode 6 = duel, 5 coups en rythme 7s pause / 3s tirer</p>
	<p>modus 7 = temps de tir sans limite</p>

Indication:

Après chaque démarrage le système se trouve en position „normale“ avec temps de tir 10s.