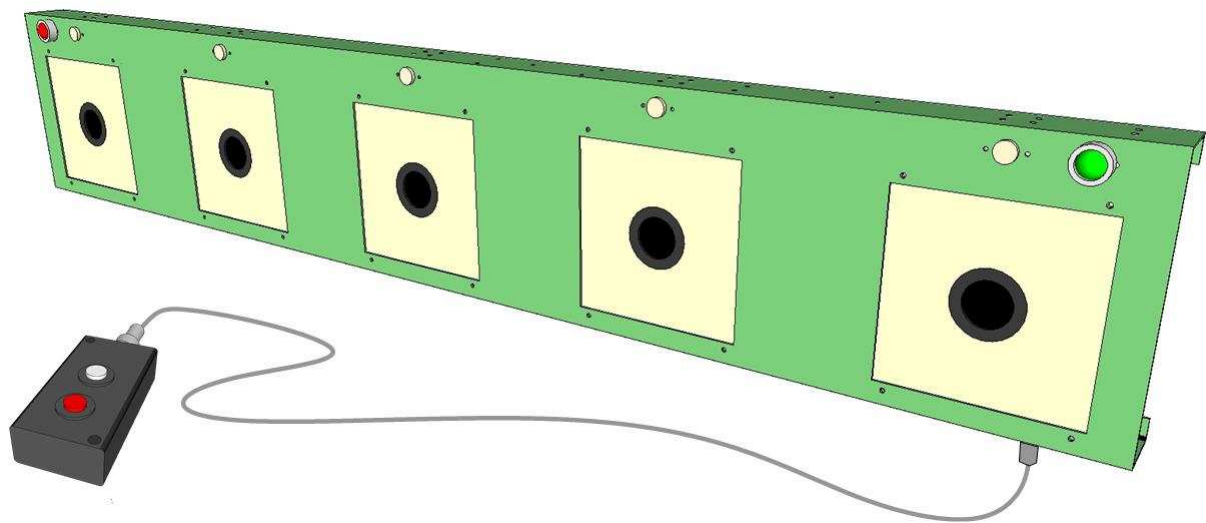


Anleitung Klappscheibenanlage KS01

www.klappscheibe.ch



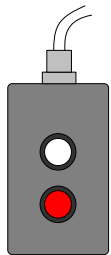
Aufstellung

Die Anlage soll senkrecht stehen oder hängen. Die Anlage lässt sich einfach rückseitig an der oberen Kantenkante aufhängen, oder die vorhandenen Montagelöcher können benützt werden. Optional sind Standfüsse für die Aufstellung auf dem Boden erhältlich.

Einschalten

Schliessen sie die Handbedienbox an die 5-polige Anschlussbuchse an der Unterseite an. Stecken sie das Netzkabel in die 230V Steckdose. Die Anlage startet eine Einschaltsequenz, wobei der Reihe nach alle weissen Trefferlampen eingeschaltet werden. Während der Einschaltsequenz blinken die rote und die grüne Lampe gleichzeitig. Nach Ablauf dieser Sequenz ist die Anlage einsatzbereit.

Tasten der Handbedienbox



weisse Taste:
Löschen der Trefferanzeigen, Beenden des Testbetriebs

rote Taste:
Start des Schiessdurchgangs

beide Tasten gleichzeitig:
Start Lampentest und Testbetrieb

Betrieb

Drücken der roten Taste startet einen Schiessdurchgang. Es werden alle Trefferlampen gelöscht, und während die rote Lampe eingeschaltet. Nochmaliges Drücken der roten Taste löscht die rote Lampe, und die grüne Lampe wird während 10s eingeschaltet. Während diesen 10s werden Treffer registriert und mit der jeweiligen weissen Lampe angezeigt. Am Ende des Durchgangs löscht die grüne Lampe, und die rote Lampe zeigt das Ende der Schiesszeit, die Treffer werden weiterhin angezeigt.

Mit der weissen Taste werden die Trefferlampen wieder gelöscht.

Für Schützen welche die Anlage im Training selbst bedienen, kann der Start automatisch ablaufen, wenn die rote Taste und danach die weisse Taste gedrückt wird. Nach einer Verzögerung von 5s startet dann die Anlage selbst.


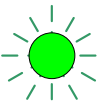


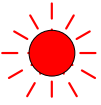
Lampentest / Testbetrieb

Drücken sie gleichzeitig die weisse und die rote Taste auf der Handsteuerbox. In der Betriebsart Lampentest blinken die rote und die grüne Lampe wechselweise. Es werden zuerst während 2s gleichzeitig alle Trefferlampen eingeschaltet (Lampentest). Danach ist der Testbetrieb aktiv. Während dem Testbetrieb zeigt jede Trefferlampe direkt den Zustand des zugehörigen Mikroschalters. Somit kann auch die Schaltfunktion durch bewegen des schwarzen Trefferpendels überprüft werden. Beenden des Testbetriebs mit der weissen Taste.

Fehleranzeige

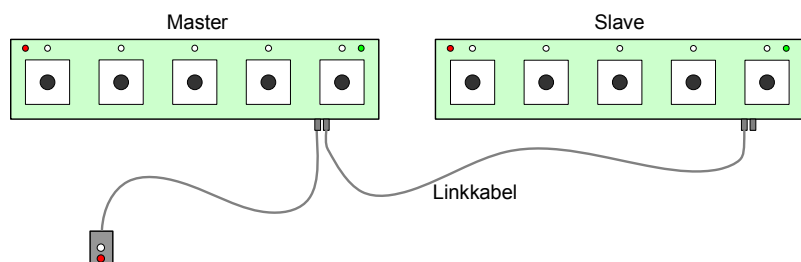
Nach dem Einschalten und bei jedem Löschen der Trefferanzeigen (weisse Taste) werden die Mikroschalter geprüft. Sollte einer der Mikroschalter immer noch Kontakt anzeigen, so geht die Anlage in den Fehlerzustand. Es blinken die rote und grüne Lampe wechselweise, sowie jene Trefferanzeige beim verursachenden Mikroschalter. Der Fehlerzustand kann mit der weissen Taste beendet werden, sofern alle Mikroschalter wieder offen / frei sind.

Lampen

	leuchtet	Schiessdurchgang ist aktiv	schiessen!
	blinkt	blinkt gleichzeitig wie rote Lampe = Testbetrieb blinkt wechselweise mit roter Lampe = Fehleranzeige	Testbetrieb beenden mit der weissen Taste Fehler beheben und Fehlermodus beenden mit der weissen Taste
	leuchtet	Trefferanzeige	Nach Ende der Schiesszeit (rote Lampe) können die Trefferlampen mit der weissen Taste gelöscht werden.
	blinkt	Fehler! (es blinken auch die rote und grüne Lampe wechselweise).	Der Mikroschalter bei dieser Lampe ist immer noch betätigt. Kontrolle des Trefferpendels.
	leuchtet	Schiesszeit ist beendet	Die Trefferlampen können mit der weissen Taste gelöscht werden
	blinkt	blinkt gleichzeitig wie grüne Lampe = Testbetrieb blinkt wechselweise mit grüner Lampe = Fehleranzeige	Testbetrieb beenden mit der weissen Taste Fehler beheben und Fehlermodus beenden mit der weissen Taste

Linkkabel

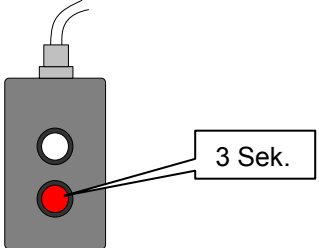
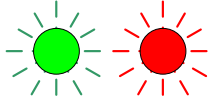
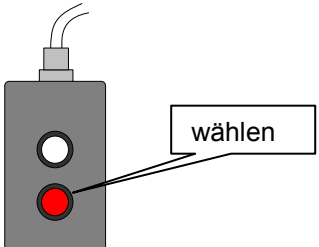
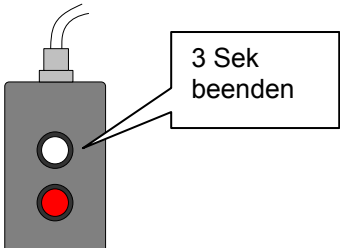
Sollen mehrere Klappscheibenanlagen über eine einzige Handsteuerbox kommandiert werden, so wird diejenige Anlage mit der angeschlossenen Handsteuerbox zur Masteranzeige. Verbinden sie das Linkkabel von der 3-poligen Anschlussbuchse der Masteranzeige zur 5-poligen Anschlussbuchse der Slaveanzeige. Weitere Anlagen werden sinngemäss gleich an die vorhergehende angeschlossen.



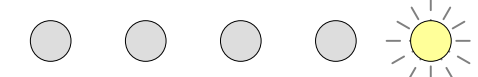
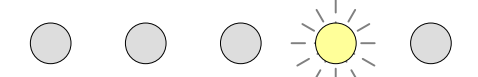

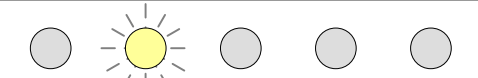
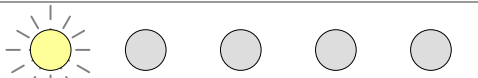
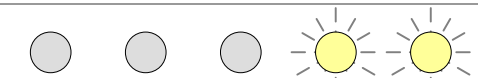
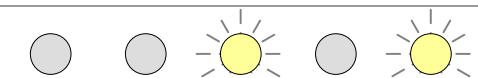
Menu/Einstellungen

Schalten Sie die Anlage um auf Lampentest / Testbetrieb.

Drücken sie dann während 3 Sekunden die rote Taste um in den Menubetrieb zu gelangen:

	<p>beide Tasten gleichzeitig drücken = Start Lampentest und Testbetrieb</p>
	<p>rote Taste während 3 Sekunden gedrückt halten: = Start des Menubetriebs</p>
	<p>rot und grün blinken gleichzeitig <u>schnell</u> = Menubetrieb</p>
	<p>Rote Taste = Anwahl nächste Menueinstellung, 1 bis 5 und wieder von vorn</p>
	<p>Weisse Taste während 3 Sekunden gedrückt halten = Menubetrieb beenden</p>

Im Menubetrieb zeigen die Trefferlampen die ausgewählte Menueinstellung:

	<p>1 Lampe = Schiesszeit 10 s</p>
	<p>2 Lampen = Schiesszeit 8 s</p>
	<p>3 Lampen = Schiesszeit 6 s</p>
	<p>4 Lampen = Schiesszeit 4 s</p>
	<p>5 Lampen = Schiesszeit 30 s</p>
	<p>Modus 6 = Duell, 5 Schuss im Rhythmus 7/3</p>
	<p>Modus 7 = unbegrenzte Schiesszeit</p>

Hinweis:

Nach dem Einschalten der Anlage (Strom aus) ist immer Menueinstellung 1 (Schiesszeit 10 s) aktiv